



GARIS BESAR PROGRAM PENGAJARAN (GBPP)
JURUSAN MANAJEMEN - PROGRAM STUDI S1 MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMI UNIVERSITAS GUNADARMA

Nama Mata Kuliah / Kode Mata Kuliah	: KOMPUTERISASI LEMABAGA KEUANGAN PERBANKAN / IT021223
SKS	: 3
Semester	: 8
Kelompok Mata Kuliah	: Mata Kuliah Wajib
Pertemuan	: 14 Tatap Muka
Deskripsi Singkat	:

*Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang **membekali** pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dengan mengedepankan penguasaan **topik utama** yaitu, **pengetahuan perbankan dan manajemen lembaga keuangan perbankan yang meliputi : permodalan bank, mobilisasi dana bank, biaya dana bank, manajemen kredit, manajemen likuiditas bank, dan perkembangan teknologi perbankan.***

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan.*** Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

No	Tujuan Instruksional Khusus	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Waktu	Sumber
1	Membekali mahasiswa agar lebih paham dan menguasai teori perbankan, dapat menerangkan konsep-konsep utama bisnis bank, klasifikasi dan sifat dari industry perbankan, serta peraturan-peraturan atau kebijakan-kebijakan pemerintah yang berlaku di Indonesia dalam mengelola perbankan nasional.	Ruang Lingkup Perbankan. Pengertian dan klasifikasi bank, sifat industry perbankan dan deregulasi perbankan Indonesia.	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian bank dan perbankan • Fungsi bank • Klasifikasi bank • Sifat industry perbankan • Deregulasi perbankan indonesia 	2 sks x 50 menit	(6) Bab 2&4
2	Mahasiswa dapat mengerti dan menjelaskan mengenai sumber dana bank, baik itu teori ataupun mengenai perhitungan bunga dari produk funding.	Sumber-sumber Dana Bank. Sumber dana bank yang berasal dari dalam bank, dari masyarakat luas (produk funding), dari lembaga lainnya, serta bentuk produk pendaan dari bank.	<ul style="list-style-type: none"> • Dana yang berasal dari bank itu sendiri. • Dana yang berasal dari masyarakat (Produk funding) <ul style="list-style-type: none"> ➢ Giro ➢ Tabungan ➢ Deposito • Dana yang berasal dari lembaga lain. 	2 sks x 50 menit	(9) Bab 6
3&4	Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan mengenai produk lending/kredit/pembiayaan yang terdapat pada Bank, perhitungan bunganya, serta dapat menjelaskan jenis-jenis kredit dan prinsip-prinsip pemberian kredit	Pengalokasian Dana Bank (Kredit dan Pembiayaan). Alokasi dana bank melalui mekanisme kredit dan pembiayaan.	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian Kredit & Pembiayaan (Produk Lending) • Jenis-jenis kredit • Prinsip-prinsip pemberian kredit • Jenis-jenis pembebanan suku bunga kredit 	4 sks x 50 menit	(6) Bab 4 (9) Bab 9&10
5	Mahasiswa memahami mengenai Jasa-jasa bank berikut mekanisme kerjanya serta manfaatnya terhadap kemudahan transaksi nasabah. Mahasiswa memahami mengenai pendapatan bank yang didapat dari fee dari pelayanan jasa keuangan yang diberikan kepada nasabah.	Jasa-jasa Bank (Fee Based Income) Jasa-jasa Bank (Fee Based Income)	<ul style="list-style-type: none"> • Kliring, Inkaso, Transfer • Ekspor Impor (L/C) • Penyewaan Safe Deposit Box (Kotak Penyimpanan) • Jual Beli Uang Kertas Asing • Jual Beli Travellers Cheque • Spot Transaction • Forward Transaction 	2 sks x 50 menit	(6) Bab 4 (9) Bab 2

No	Tujuan Instruksional Khusus	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Waktu	Sumber
6&7	<p>Mahasiswa memahami, dapat menjelaskan & menghitung Cost of Mixed Fund, Cost of Money, Cost of Loanable Fund dan Cost Operable Fund.</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan strategi-strategi apa saja yang dapat digunakan untuk menentukan harga produk perbankan.</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan Likuiditas dan profitabilitas suatu bank serta bagaimana hubungan keduanya.</p>	<p>Pengenalan Asset Dan Liability Manajemen Perbankan</p> <p>Asset & liability manajemen perbankan</p>	<ul style="list-style-type: none"> Perhitungan biaya dana bank Strategi penetapan harga produk perbankan Likuiditas versus Profitabilitas. 	4 sks x 50 menit	(9) Bab 11
8&9	<p>Mahasiswa dapat menghitung LRR, LDR, CAR dan LLL dikaitkan dengan paket-paket deregulasi perbankan yang dikeluarkan oleh pemerintah.</p>	<p>Penerapan Perhitungan Matematis Pada Neraca Suatu Bank.</p> <p>Perhitungan matematis pada neraca suatu bank yang dikaitkan dengan paket-paket deregulasi yang dikeluarkan oleh pemerintah.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Perhitungan Legal Reserve Requirement (LRR) Perhitungan Loan to deposit ratio (LDR) Perhitungan Capital Adequacy Ratio (CAR) Perhitungan Legal Lending Limit (LLL) 	4 sks x 50 menit	(9) Bab 13
10&11	<p>Mahasiswa dapat memahami & menjelaskan mengenai analisis CAMEL dalam rangka menilai tingkat kesehatan bank</p>	<p>Pengenalan Tingkat Kesehatan Bank Dengan Menggunakan Analisis Camel.</p> <p>Penilaian tingkat kesehatan bank dengan menggunakan analisis CAMEL.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Penilaian Capital Penilaian Asset Penilaian Management Penilaian Earning Penilaian Liquidity 	4 sks x 50 menit	(9) Bab 15&16
12	<p>Mahasiswa dapat menjelaskan perkembangan teknologi komputer di perbankan dari mulai transaksi yang tidak</p>	<p>Trend Teknologi Komputer Di Bank.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Perkembangan teknologi komputer di Perbankan Kriteria pemilihan teknologi di dunia 	2 sks x 50 menit	(8) Bab 2,3,&12 (7) Bab 7

No	Tujuan Instruksional Khusus	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Waktu	Sumber
	<p>online sampai transaksi online, serta dapat menjelaskan peralatan-peralatan yang digunakan untuk mendukung operasional perbankan.</p> <p>Mahasiswa dapat menjelaskan kriteria-kriteria dalam pemilihan teknologi di dunia perbankan</p> <p>Menjelaskan teknologi mengenai kartu baik alat validasinya maupun sistem keamanan dari kartu tersebut</p>	<p>Perkembangan teknologi komputer di dunia perbankan serta sistem keamanan dan pengawasan internal pada aplikasi perbankan.</p>	<p>perbankan</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistem keamanan dan pengawasan internal pada aplikasi perbankan • Pengantar teknologi kartu • Jenis-jenis kartu dalam industri perbankan • Mekanisme penggunaan kartu 		
13	<p>Mahasiswa dapat menerangkan komponen –komponen teknologi informasi yang digunakan suatu bank.</p> <p>Menjelaskan cakupan dari Financial information System, Deposits, information system dan Cutomer information system beserta kegunaan sistim tersebut.</p>	<p>Pengenalan Sistem Aplikasi Perbankan.</p> <p>Komponen-komponen teknologi informasi yang digunakan di dunia perbankan.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Struktur aplikasi perbankan dan komponen-komponen teknologi informasi yang digunakan suatu bank. • Financial Information System • Deposits Information System • Customer Information System 	2 sks x 50 menit	(7) Bab 6 (2) (3) (4) (5)
14	<p>Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan perkembangan teknologi ATM sampai saat ini, pengertian dan fungsi ATM dalam transaksi perbankan, jenis-jenis ATM serta perangkat lunaknya, serta prinsip kerja ATM dalam mengolah data transaksi.</p>	<p>Pengantar Teknologi ATM.</p> <p>Memahami dan mengerti mengenai perkembangan teknologi ATM</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Perkembangan teknologi ATM • Pengertian dan fungsi ATM • Jenis-jenis ATM serta perangkat lunaknya • Prinsip kerja ATM 	2 sks x 50 menit	(6) Bab 13

REFERENSI :

- (1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- (2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- (3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- (4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- (5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- (6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- (7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- (8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- (9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	1

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Membekali mahasiswa agar lebih paham dan menguasai teori perbankan, dapat menerangkan konsep-konsep utama bisnis bank, klasifikasi dan sifat dari industry perbankan, serta peraturan-peraturan atau kebijakan-kebijakan pemerintah yang berlaku di Indonesia dalam mengelola perbankan nasional.

- 1 Pokok Bahasan
Ruang Lingkup Perbankan.
- 2 Sub Pokok Bahasan
 - Pengertian bank dan perbankan
 - Fungsi bank
 - Klasifikasi bank

- Sifat industry perbankan
- Deregulasi perbankan indonesia

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan tujuan mata kuliah • Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 - 30	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan GBPP, meliputi cakupan materi dan proses perkuliahan • Menjelaskan tata cara pembelajaran dan penilaian 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	31 - 120	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan pengertian bank dan perbankan • Menjelaskan fungsi, klasifikasi dan deregulasi perbankan nasional • Memberikan kesempatan bertanya kepada mahasiswa tentang konsep bank dan kebijakan yang mengatur perbankan di Indonesia. 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> • Memberikan pertanyaan kepada mahasiwa • Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

Menyiapkan tugas untuk pertemuan berikutnya berupa ringkasan mengenai sumber pendanaan bank dan produk bank.

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	2

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa dapat mengerti dan menjelaskan mengenai sumber dana bank, baik itu teori ataupun mengenai perhitungan bunga dari produk funding

1 Pokok Bahasan

Sumber-sumber Dana Bank.

2 Sub Pokok Bahasan

- Dana yang berasal dari bank itu sendiri.
- Dana yang berasal dari masyarakat (Produk funding)
 - Giro
 - Tabungan
 - Deposito
- Dana yang berasal dari lembaga lain.

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan tujuan mata kuliah Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 - 30	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan sumber dana yang diperoleh bank, baik dari dalam bank itu sendiri, dari masyarakat ataupun dari lembaga lainnya. 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	31 - 120	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan mengenai produk bank yang meliputi : <ul style="list-style-type: none"> Giro Tabungan Deposito Menjelaskan mengenai perhitungan bunga pada produk bank, seperti pada tabungan 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

Memberikan latihan soal mengenai perhitungan bunga tabungan.

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	3

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputersasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan mengenai produk lending/kredit/pembiayaan yang terdapat pada Bank, perhitungan bunganya, serta dapat menjelaskan jenis-jenis kredit dan prinsip-prinsip pemberian kredit.

- 1 Pokok Bahasan
Pengalokasian Dana Bank (Kredit dan Pembiayaan).
- 2 Sub Pokok Bahasan
 - Pengertian Kredit & Pembiayaan (Produk Lending)
 - Jenis-jenis kredit

- Prinsip-prinsip pemberian kredit
- Jenis-jenis pembebanan suku bunga kredit

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan tujuan mata kuliah • Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 - 30	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan mengenai kredit dan pembiayaan (produk lending). 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	31 - 120	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan mengenai jenis-jenis kredit • Menjelaskan mengenai prinsip-prinsip pemberian kredit • Menjelaskan mengenai jenis-jenis pembebanan suku bunga kredit 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> • Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa • Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	4

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan mengenai produk lending/kredit/pembiayaan yang terdapat pada Bank, perhitungan bunganya, serta dapat menjelaskan jenis-jenis kredit dan prinsip-prinsip pemberian kredit.

- 1 Pokok Bahasan
Pengalokasian Dana Bank (Kredit dan Pembiayaan).
- 2 Sub Pokok Bahasan
 - Jenis-jenis pembebanan suku bunga kredit

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan tujuan mata kuliah Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 - 20	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan mengenai jenis-jenis pembebanan suku bunga kredit 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	21 - 120	<ul style="list-style-type: none"> Perhitungan suku bunga kredit terhadap pinjaman yang diberikan bank sebagai salah satu pendapatan bank. 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

Perhitungan suku bunga kredit terhadap pinjaman yang diberikan bank sebagai salah satu pendapatan bank.

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaiddi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	5

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputersasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa memahami mengenai Jasa-jasa bank berikut mekanisme kerjanya serta manfaatnya terhadap kemudahan transaksi nasabah, serta pendapatan bank yang didapat dari fee dari pelayanan jasa keuangan yang diberikan kepada nasabah.

- 1 Pokok Bahasan
Jasa-jasa Bank (Fee Based Income).
- 2 Sub Pokok Bahasan
 - Kliring, Inkaso, Transfer
 - Ekspor Impor (L/C)
 - Penyewaan Safe Deposit Box (Kotak Penyimpanan)

- Jual Beli Uang Kertas Asing
- Jual Beli Travellers Cheque
- Spot Transaction
- Forward Transaction

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan tujuan mata kuliah • Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 - 30	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan mengenai pendapatan bank yang didapat dari pelayanan jasa yang diberikan bank (fee based income) 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	31 - 120	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan mengenai pelayanan jasa yang diberikan bank kepada masyarakat meliputi : <ul style="list-style-type: none"> ➢ Kliring, Inkaso, Transfer ➢ Ekspor Impor (L/C) ➢ Penyewaan Safe Deposit Box (Kotak Penyimpanan) ➢ Jual Beli Uang Kertas Asing ➢ Jual Beli Travellers Cheque ➢ Spot Transaction ➢ Forward Transaction 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> • Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa • Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

Mahasiswa diminta untuk mencari laporan keuangan bank dan mengamatinya.

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.

- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	6

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan**. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.*

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa memahami, dapat menjelaskan & menghitung Cost of Mixed Fund, Cost of Money, Cost of Loanable Fund dan Cost Operable Fund.

- 1 Pokok Bahasan
Pengenalan Asset Dan Liability Manajemen Perbankan.
- 2 Sub Pokok Bahasan
 - Perhitungan biaya dana bank
 - Strategi penetapan harga produk perbankan Likuiditas versus Profitabilitas.

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan tujuan mata kuliah Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 - 30	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan alokasi pembiayaan bank Menjelaskan biaya dana bank 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	31 - 120	<ul style="list-style-type: none"> Menghitung biaya dana bank Menjelaskan sumber-sumber biaya dana bank berdasarkan laporan keuangan bank yang sudah didapat oleh mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

Menghitung biaya dana bank berdasarkan laporan keuangan bank.

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	7

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputersasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa memahami, dapat menjelaskan & menghitung Cost of Mixed Fund, Cost of Money, Cost of Loanable Fund dan Cost Operable Fund, dapat menjelaskan strategi-strategi apa saja yang dapat digunakan untuk menentukan harga produk perbankan, serta dapat menjelaskan Likuiditas dan profitabilitas suatu bank serta bagaimana hubungan keduanya.

- 1 Pokok Bahasan
Pengenalan Asset Dan Liability Manajemen Perbankan.
- 2 Sub Pokok Bahasan
 - Perhitungan biaya dana bank
 - Strategi penetapan harga produk perbankan Likuiditas versus Profitabilitas.

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan tujuan mata kuliah Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 - 100	<ul style="list-style-type: none"> Presentasi mengenai sumber-sumber biaya dana bank berdasarkan laporan keuangan bank yang sudah didapat oleh mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	101 - 120	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan mengenai strategi-strategi yang dapat digunakan untuk menentukan harga produk perbankan. Menjelaskan mengenai likuiditas dan profitabilitas suatu bank serta bagaimana hubungan keduanya. 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	8

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa dapat menghitung LRR, LDR, CAR dan LLL dikaitkan dengan paket-paket deregulasi perbankan yang dikeluarkan oleh pemerintah.

1 Pokok Bahasan

Penerapan Perhitungan Matematis Pada Neraca Suatu Bank.

2 Sub Pokok Bahasan

- Perhitungan Legal Reserve Requirement (LRR)
- Perhitungan Loan to deposit ratio (LDR)
- Perhitungan Capital Adequacy Ratio (CAR)
- Perhitungan Legal Lending Limit (LLL).

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan tujuan mata kuliah Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 - 45	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan mengenai : <ul style="list-style-type: none"> ➢ Perhitungan Legal Reserve Requirement (LRR) ➢ Perhitungan Loan to deposit ratio (LDR) ➢ Perhitungan Capital Adequacy Ratio (CAR) ➢ Perhitungan Legal Lending Limit (LLL) 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	46 - 120	<ul style="list-style-type: none"> Menghitung LRR, LDR, CAR, LLL berdasarkan contoh kasus. 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

Menghitung LRR, LDR, CAR, LLL berdasarkan laporan keuangan bank yang didapat oleh mahasiswa.

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermans, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermans, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermans, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermans & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	9

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa dapat menghitung LRR, LDR, CAR dan LLL dikaitkan dengan paket-paket deregulasi perbankan yang dikeluarkan oleh pemerintah.

1 Pokok Bahasan

Penerapan Perhitungan Matematis Pada Neraca Suatu Bank.

2 Sub Pokok Bahasan

- Perhitungan Legal Reserve Requirement (LRR)
- Perhitungan Loan to deposit ratio (LDR)
- Perhitungan Capital Adequacy Ratio (CAR)
- Perhitungan Legal Lending Limit (LLL).

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan tujuan mata kuliah Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 - 100	<ul style="list-style-type: none"> Presentasi menghitung LRR, LDR, CAR, LLL berdasarkan berdasarkan laporan keuangan bank yang didapat oleh mahasiswa. 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	101 - 120	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan mengenai paket-paket deregulasi perbankan yang dikeluarkan oleh pemerintah berkaitan dengan LRR, LDR, CAR, LLL. 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	10

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan**. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.*

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa dapat memahami & menjelaskan mengenai analisis CAMEL dalam rangka menilai tingkat kesehatan bank.

1 Pokok Bahasan

Pengenalan Tingkat Kesehatan Bank Dengan Menggunakan Analisis Camel.

2 Sub Pokok Bahasan

- Penilaian Capital
- Penilaian Asset
- Penilaian Management

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan tujuan mata kuliah • Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 – 30	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan mengenai kesehatan bank. • Menjelaskan mengenai analisis CAMEL dalam rangka menilai tingkat kesehatan bank 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	31 - 120	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan penghitungan CAMEL berkaitan dengan rasio : <ul style="list-style-type: none"> ➢ Penilaian Capital ➢ Penilaian Asset ➢ Penilaian Management 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> • Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa • Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

Menghitung rasio-rasio yang berkaitan dengan aspek permodalan, asset dan manajemen.

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	11

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa dapat memahami & menjelaskan mengenai analisis CAMEL dalam rangka menilai tingkat kesehatan bank.

- 1 Pokok Bahasan
Pengenalan Tingkat Kesehatan Bank Dengan Menggunakan Analisis Camel.
- 2 Sub Pokok Bahasan
 - Penilaian Earning
 - Penilaian Liquidity

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan tujuan mata kuliah • Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 – 20	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan mengenai kesehatan bank. • Menjelaskan mengenai analisis CAMEL dalam rangka menilai tingkat kesehatan bank 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	21 - 120	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan penghitungan CAMEL berkaitan dengan rasio : <ul style="list-style-type: none"> ➢ Penilaian Earning ➢ Penilaian Liquidity • Perhitungan CAMEL. 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> • Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa • Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

Menghitung rasio-rasio yang berkaitan dengan aspek permodalan, asset dan manajemen, pendapatan dan kewajiban/likuiditas.

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	12

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan**. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.*

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa dapat menjelaskan perkembangan teknologi komputer di perbankan dari mulai transaksi yang tidak online sampai transaksi online, serta dapat menjelaskan peralatan-peralatan yang digunakan untuk mendukung operasional perbankan, kriteria-kriteria dalam pemilihan teknologi di dunia perbankan, teknologi mengenai kartu baik alat validasinya maupun sistem keamanan dari kartu tersebut.

1 Pokok Bahasan

Trend Teknologi Komputer Di Bank.

2 Sub Pokok Bahasan

- Perkembangan teknologi komputer di Perbankan
- Kriteria pemilihan teknologi di dunia perbankan

- Sistem keamanan dan pengawasan internal pada aplikasi perbankan
- Pengantar teknologi kartu
- Jenis-jenis kartu dalam industri. perbankan
- Mekanisme penggunaan kartu

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan tujuan mata kuliah • Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 – 40	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan mengenai perkembangan teknologi komputer di perbankan. • Menjelaskan mengenai kriteria pemilihan teknologi di dunia perbankan. 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	41 - 120	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan penghitungan Sistem keamanan dan pengawasan internal pada aplikasi perbankan • Menjelaskan mengenai teknologi kartu • Menjelaskan mengenai jenis-jenis kartu dalam industri perbankan • Menjelaskan mengenai mekanisme penggunaan kartu 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> • Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa • Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma

- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	13

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputerisasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa dapat menerangkan komponen –komponen teknologi informasi yang digunakan suatu bank serta menjelaskan cakupan dari Financial information System, Deposits, information system dan Cutomer information system beserta kegunaan sistim tersebut.

1 Pokok Bahasan

Pengenalan Sistem Aplikasi Perbankan.

2 Sub Pokok Bahasan

- Struktur aplikasi perbankan dan komponen-komponen teknologi informasi yang digunakan suatu bank.
- Financial Information System
- Deposits Information System
- Customer Information System

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan tujuan mata kuliah Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 – 40	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan mengenai struktur aplikasi perbankan Menjelaskan mengenai komponen-komponen teknologi informasi yang digunakan suatu bank 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	41 - 120	<ul style="list-style-type: none"> Menjelaskan mengenai Financial Information System Menjelaskan mengenai Deposits Information System Menjelaskan mengenai Customer Information System 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003



SATUAN ACARA PERKULIAHAN (PENGAJARAN)

Mata Kuliah	:	KOMPUTERISASI LEMBAGA KEUANGAN PERBANKAN
Kode Mata Kuliah	:	
SKS	:	2
Waktu Pertemuan	:	100 menit
Pertemuan ke	:	14

Tujuan Instruksional Umum: *Mata Kuliah Komputersasi Lembaga Keuangan Perbankan merupakan mata kuliah yang diharapkan mampu **meningkatkan kompetensi mahasiswa dalam pengetahuan dan keterampilan perbankan***. Mahasiswa mampu memahami konsep perbankan dan manajemen keuangan perbankan, melakukan pengolahan sumber dana ataupun biaya dana bank, pelaporan / analisis rasio kesehatan perbankan serta memahami perkembangan teknologi perbankan.

Tujuan Instruksional Khusus (TIK): Mahasiswa dapat memahami dan menjelaskan perkembangan teknologi ATM sampai saat ini, pengertian dan fungsi ATM dalam transaksi perbankan, jenis-jenis ATM serta perangkat lunaknya, serta prinsip kerja ATM dalam mengolah data transaksi.

1 Pokok Bahasan

Pengantar Teknologi ATM.

2 Sub Pokok Bahasan

- Perkembangan teknologi ATM
- Pengertian dan fungsi ATM
- Jenis-jenis ATM serta perangkat lunaknya
- Prinsip kerja ATM

3 Kegiatan Belajar Mengajar

Tahap	Durasi Waktu (menit ke)	Kegiatan Pengajar	Kegiatan Mahasiswa	Media & Alat
Pendahuluan	1 – 10	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan tujuan mata kuliah • Mengaitkan materi dengan program studi 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis
Penyajian	11 – 40	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan mengenai teknologi ATM. • Menjelaskan mengenai pengertian dan fungsi ATM 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
	41 - 120	<ul style="list-style-type: none"> • Menjelaskan mengenai perkembangan teknologi ATM • Menjelaskan mengenai jenis-jenis ATM serta perangkat lunaknya • Menjelaskan mengenai prinsip kerja ATM 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector
Penutup	121 - 150	<ul style="list-style-type: none"> • Memberikan pertanyaan kepada mahasiswa • Mendengarkan dan memberikan tanggapan atas jawaban mahasiswa 	<ul style="list-style-type: none"> • Mencatat, Diskusi, Tanya jawab. 	Papan tulis, LCD Projector

4 Evaluasi :

Tugas kelompok/mandiri

REFERENSI:

- 1) Anonim, **Paket 29 Mei 1993 mengenai penyempurnaan Penilaian Tingkat Kesehatan Bank**, Bank Indonesia, Jakarta.
- 2) Budi Hermana, Dennis V, Ega H, Elisa T, **Sistem Aplikasi Tabungan**, Gunadarma
- 3) Budi Hermana, Enny S, Farida, Sularno, **Sistem Aplikasi Giro**, Gunadarma
- 4) Budi Hermana, Henny M, Yuniasih, Zunaidi W, **Sistem Aplikasi Deposito**, Gunadarma
- 5) Budi Hermana & Prihantoro, **Sistem Aplikasi General Ledger**, Penerbit Gunadarma, Jakarta.
- 6) Dahlan Siamat, Manajemen Lembaga Keuangan, Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta, 2001.
- 7) Kasmir, SE., MM, **Bank dan Lembaga keuangan Lainnya**, Edisi baru, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta, 2002.
- 8) Lipis Allen H, Marschall Thomas R., Linker Jan H, **Perbankan Elektronik**, Penerbit Rineka Cipta
- 9) Lukman Dendawijaya, Manajemen Perbankan, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta, 2003