

SATUAN ACARA PERKULIAHAN

Mata Kuliah : MANAJEMEN DAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN 2(SIM 2)*
 Fakultas : Ilmu Komputer
 Jurusan : S1 – Sistem Informasi
 Kode MK : ATA 2007/ 2008

PERTEMUAN	POKOK BAHASAN & TIU	SUB POKOK BAHASAN & TIK	TEHNIK PEMBELAJARAN	MEDIA PEMBELAJARAN	TUGAS	Referensi
1	Pendahuluan	1. Konsep-konsep Dasar 1.1. Sistem Informasi Bisnis 1.2. Pentingnya Teknologi Informasi 2. Information Teknologi 2.1. Hardware Komputer 2.2. Software Komputer 2.3. Data Resources Management 2.4. Telekomunikasi dan Jaringan 3. Aplikasi Bisnis 3.1. Sistem Bisnis Elektronik 3.2. Sistem Bisnis Enterprise 3.3. Sistem Perdagangan Elektronik 3.4. Sistem Pendukung Keputusan 4. Proses pengembangan 4.1. Strategi Pengembangan Bisnis / IT 4.2. Solusi Pengembangan Bisnis / IT 5. Tantangan Manajemen 5.1. Tantangan Keamanan dan Etika 5.2. Mengelola Teknologi Informasi Enterprise dan Global	<u>Dosen</u> : Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi <u>Mahasiswa</u> : Mendengarkan, Mencatat, Diskusi	- Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj.		2, 3
2	Dasar Sistem Informasi Bisnis	1. Konsep Dasar Sistem Informasi Bisnis - Teknologi Informasi - Atruran dasar SI pada Bisnis - Tren Sistem Informasi - Aturan e-Business pada Bisnis - Tipe Sistem Informasi - Tantangan Manajerial TI - Contoh Kasus 2. Konsep Dasar Komponen Sistem Informasi - Komponen pada sebuah Sistem Informasi - Sumber Daya Sistem Informasi - Aktifitas Sistem Informasi - Mengenali Sistem Informasi - Contoh Kasus	<u>Dosen</u> : Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi <u>Mahasiswa</u> : Mendengarkan, Mencatat, Diskusi	- Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj.		2

	<p>TIU: Mahasiswa memahami konsep system informasi bisnis, meliputi tren, komponen dan peran sistem informasi</p>	<p>TIK: 1. Mahasiswa mengerti konsep sebuah system dan bagaimana hubungannya dengan system informasi 2. Mahasiswa dapat menjelaskan pentingnya sistem informasi untuk profesional bisnis dan mengidentifikasi area knowledge sistem informasi 3. Mahasiswa dapat mengidentifikasi beberapa tantangan penggunaan teknologi informasi pada bisnis</p>				
3	<p>Pentingnya Teknologi Informasi</p> <p>TIU : Mahasiswa memahami konsep keunggulan kompetitif dan aplikasi yang digunakan untuk mencapai keunggulan kompetitif</p>	<p>1. Keunggulan Kompetitif</p> <ul style="list-style-type: none"> - Strategic IT - Konsep keunggulan kompetitif - Strategic Uses of IT - Membangun Customer-Focused Bisnis - Value Chain dan Strategic IS - Contoh Kasus <p>2. Penggunaan Teknologi Informasi untuk Keunggulan Kompetitif</p> <ul style="list-style-type: none"> - Strategic Uses of IT - Reengineering Business Processes - Menjadi sebuah Agile Company - Menciptakan Virtual Company - Membangun Knowledge-Creating Company - Contoh Kasus <p>TIK : 1. Mahasiswa dapat mengidentifikasi beberapa strategi kompetitif dasar dan dapat menjelaskan bagaimana teknologi informasi dapat digunakan untuk menghadapi kekuatan yang kompetitif yang dihadapi oleh suatu bisnis 2. Mahasiswa dapat mengidentifikasi nilai bisnis dari penggunaan teknologi internet menjadi agile competitor atau untuk membentuk virtual perusahaan. 3. Mahasiswa dapat menjelaskan bagaimana sistem manajemen knowledge dapat membantu keuntungan strategis suatu bisnis</p>	<p><u>Dosen</u> :</p> <p>Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi, Memberikan tugas</p> <p><u>Mahasiswa</u> :</p> <p>Mendengarkan, Mencatat, Diskusi</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj. 		2, 3

PERTEMUAN	POKOK BAHASAN & TIU	SUB POKOK BAHASAN & TIK	TEHNIK PEMBELAJARAN	MEDIA PEMBELAJARAN	TUGAS	Referensi
4	Hardware dan Software Komputer	<p>1. Hardware Komputer *</p> <p>Sistem Komputer : End User dan Enterprise Computing</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sejarah singkat hardware komputer - Tipe Sistem Komputer - Microcomputer Systems - Midrange Systems - Mainframe Computer Systems - Konsep Sistem Komputer <p>Peripheral Komputer : Input, Output dan Teknologi Penyimpanan</p> <ul style="list-style-type: none"> - Peripheral - Input Technologies - Output Technologies - Storage Trade-Offs - Semiconductor Memory - Magentic Disks - Magnetic Tape - Optical Disks - Radio Frequency Identification <p>2. Software Komputer *</p> <p>Software Aplikasi : Aplikasi End User</p> <ul style="list-style-type: none"> - Software Bisnis Aplikasi - Software Suite dan Integrated Packages - Web Browser - Email, Instant Messaging dan Weblogs - Word Processing dan Desktop Publishing - Electronic Spreadsheets - Presentation Graphichs - Personal Information Managers - Groupware - Alternatif Software - Contoh Kasus <p>Software Sistem : Manajemen Sistem Komputer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Overview Sistem Software - Operating Systems - Program System Management lain - Programming Language - Web Language dan Services - Software Programming - Contoh Kasus <p>TIK :</p> <p>1. Mahasiswa mengerti sejarah dan</p>	<p><u>Dosen</u> :</p> <p>Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi</p> <p><u>Mahasiswa</u> :</p> <p>Mendengarkan, Mencatat, Diskusi</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj. 		1, 2, 3

	<p>TIU : Mahasiswa memahami konsep utama pengembangan dan isu managerial yang melibatkan hardware dan software komputer</p>	<p>evolusi hardware komputer</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Mahasiswa dapat menguraikan secara singkat teknologi peripheral komputer untuk input, output dan storage serta penggunaannya 3. Mahasiswa dapat menguraikan beberapa kecenderungan penting yang terjadi pada software komputer 4. Mahasiswa dapat menguraikan penggunaan utama dari software pemrograman komputer, tools dan software bahasa pemrograman 				
5	<p>Data Resource Management</p> <p>TIU : Mahasiswa memahami konsep utama pengembangan dan isu managerial yang melibatkan manajemen sumber daya data</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teknik dasar Management Basis Data <ul style="list-style-type: none"> - Manajemen Basis Data - Konsep Dasar Data - Struktur Basis Data - Pengembangan Basis Data - Contoh Kasus 2. Mengelola Data Resources <ul style="list-style-type: none"> - Manajemen Sumber Daya Data - Tipe Basis Data - Data Warehouse dan Data Mining - Pendekatan Manajemen Basis Data - Contoh Kasus <p>TIK :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa dapat menjelaskan nilai bisnis dari penerapan teknologi dan penerapan manajemen sumber daya data di organisasi 2. Mahasiswa dapat menjelaskan dengan singkat keuntungan pendekatan manajemen basisdata untuk mengelola sumberdaya data bisnis 3. Mahasiswa memahami bagaimana software manajemen basisdata membantu profesional bisnis dan mendukung operasi serta manajemen sebuah bisnis 	<p><u>Dosen</u> :</p> <p>Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi</p> <p><u>Mahasiswa</u> :</p> <p>Mendengarkan, Mencatat, Diskusi</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj. 		1, 2, 3
6	<p>Telekomunikasi dan Jaringan</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Networked Enterprise <ul style="list-style-type: none"> - Networking Enterprise - Konsep Jaringan - Tren Telekomunikasi - Business Value pada Jaringan Telekomunikasi - Revolusi Internet - Bisnis menggunakan Internet - Business Value pada Internet - Peran Intranet dan Extranet 2. Alternatif Jaringan Telekomunikasi <ul style="list-style-type: none"> - Alternatif Telekomunikasi 	<p><u>Dosen</u> :</p> <p>Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi</p> <p><u>Mahasiswa</u> :</p> <p>Mendengarkan,</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj. 		2, 3

		<ul style="list-style-type: none"> - Model Jaringan Telekomunikasi - Tipe Jaringan Telekomunikasi - Sinyal Digital dan Analog - Media Telekomunikasi - Teknologi Wireless - Processor Telekomunikasi - Software Telekomunikasi - Topologi Jaringan - Protokol dan Arsitektur Jaringan - Alternatif Bandwidth - Alternatif Switching - Network Interoperability - Contoh Kasus <p>TIU : Mahasiswa memahami konsep utama pengembangan dan isu managerial yang melibatkan jaringan telekomunikasi</p> <p>TIK : 1. Mahasiswa mengerti konsep sebuah jaringan, jaringan peer-to-peer dan teknologi wireless 2. Mahasiswa dapat mengidentifikasi bermacam-macam media transmisi dan topologi yang digunakan di jaringan telekomunikasi 3. Mahasiswa memahami fungsi dari komponen utama hardware, software dan media jaringan telekomunikasi</p>	Mencatat, Diskusi			
7	Sistem Bisnis Elektronik	<p>1. Sistem Bisnis Enterprise</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aplikasi Cross-Functional Enterprise - Integrasi Aplikasi Enterprise - Sistem Pemrosesan Transaksi - Sistem Kolaborasi Enterprise - Contoh Kasus <p>2. Sistem Bisnis Fungsional *</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sistem Pemasaran - Sistem Manufacturing - Sistem Sumber Daya Manusia - Sistem Akuntansi - Sistem Manajemen Keuangan - Contoh Kasus <p>TIU: Mahasiswa memahami bagaimana bisnis menggunakan internet dan teknologi informasi lain untuk mendukung proses bisnis, e-business</p> <p>TIK : 1. Mahasiswa dapat mengidentifikasi system enterprise cross-functional seperti integrasi integrasi aplikasi enterprise, system pemrosesan transaksi dan system kolaborasi enterprise 2. Mahasiswa dapat memberikan contoh bagaimana system tersebut dapat menyediakan nilai bisnis yang significant bagi perusahaan</p>	<p><u>Dosen</u> :</p> <p>Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi</p> <p><u>Mahasiswa</u> :</p> <p>Mendengarkan, Mencatat, Diskusi</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj. 		1, 2, 4
PERTEMUAN	POKOK BAHASAN & TIU	SUB POKOK BAHASAN & TIK	TEHNIK PEMBELAJARAN	MEDIA PEMBELAJARAN	TUGAS	Referensi

8 dan 9	<p>Sistem Perdagangan Elektronik</p> <p>TIU : Mahasiswa memahami bagaimana bisnis menggunakan internet dan teknologi informasi lain untuk mendukung proses bisnis, e-commerce initiative</p>	<p>1. Dasar Perdagangan Elektronik</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pengenalan e-Commerce - Lingkup e-Commerce - Pentingnya e-Commerce - Proses Pembayaran Elektronik - Contoh Kasus <p>2. Aplikasi dan persoalan-persoalan pada E-Commerce</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tren Aplikasi e-Commerce - Business-to-Consumer e-Commerce - Kebutuhan Web Store - Business-to-Business e-Commerce - E-Commerce Marketplace - Clicks dan Bricks di e-Commerce - Contoh Kasus <p>TIK :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa dapat mengidentifikasi kategori utama dan tren dari aplikasi e-commerce 2. Mahasiswa dapat mengidentifikasi proses penting pada sebuah sistem e-commerce dan dapat memberikan contoh bagaimana proses tersebut pada aplikasi e-commerce 3. Mahasiswa dapat menjelaskan nilai bisnis dari beberapa tipe e-commerce marketplaces 	<p><u>Dosen</u> :</p> <p>Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi</p> <p><u>Mahasiswa</u> :</p> <p>Mendengarkan, Mencatat, Diskusi</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj. 		2, 3
UJIAN TENGAH SEMESTER						
10 dan 11	<p>Sistem Pengambilan Keputusan</p> <p>TIU : Mahasiswa memahami</p>	<p>1. SPK pada Bisnis</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trend SPK - Sistem Pendukung Keputusan - Sistem Informasi Manajemen - Online Analytical Processing - Menggunakan SPK - Sistem Informasi Eksekutif - Enterprise Portal dan SPK - Knowledge Management System - Contoh Kasus <p>2. Teknologi Artificial Intelligence pada Bisnis</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bisnis dan Artificial Intelligence - Overview Artificial Intelligence - Sistem Pakar - Membangun Expert System - Neural Network, Sistem Fuzzy Logic - Genetic Algorithm, Virtual Reality - Intelligent Agents - Contoh Kasus <p>TIK :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa dapat mengidentifikasi perubahan yang berlangsung pada 	<p><u>Dosen</u> :</p> <p>Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi</p> <p><u>Mahasiswa</u> :</p> <p>Mendengarkan, Mencatat, Diskusi</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj. 		1, 2, 4

	bagaimana bisnis menggunakan internet dan teknologi informasi lain untuk mendukung pembuatan keputusan bisnis.	format dan penggunaan pendukung keputusandalam bisnis 2. Mahasiswa memahami bagaimana OLAP dapat menjadi kunci informasi yang dibutuhkan manajer 3. Mahasiswa dapat memahami bagaimana NN, Fuzzy Logic, GA, Virtual Reality dan Intelligents Agents dapat digunakan dalam proses bisnis				
12 dan 13	Tantangan Keamanan dan Etika TIU : Mahasiswa memahami tantangan teknologi IT / bisnis dan strateginya, meliputi tantangan keamanan dan etika serta manajemen IT global	1. Tantangan Keamanan dan Etika Teknologi Informasi - Tanggungjawab Etika dari Profesional Bisnis - Kejahatan Komputer - Privacy Issue - Current State of Cyberlaw - Tantangan-tantangan lain - Isu Kesehatan (Health Issue) - Solusi Sosial (Social Solution) - Contoh Kasus 2. Manajemen Keamanan Teknologi Informasi - Tools of security management - Internetworked security defenses - Other security measures - Kontrol Sistem dan Audit - Contoh Kasus TIK : 1. Mahasiswa memahami beberapa isu etika pada penggunaan teknologi dalam bisnis mempengaruhi masalah ketenagakerjaan, individuality, kondisi kerja, privacy, kejahatan, kesehatan dan solusi sosial 2. Mahasiswa memahami beberapa tipe strategi manajemen pertahanan dan keamanan serta menjelaskan bagaimana strategi tersebut dapat digunakan untuk memastikan keamanan aplikasi bisnis	<u>Dosen</u> : Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi <u>Mahasiswa</u> : Mendengarkan, Mencatat, Diskusi	- Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj.		2

PERTEMUAN	POKOK BAHASAN & TIU	SUB POKOK BAHASAN & TIK	TEHNIK PEMBELAJARAN	MEDIA PEMBELAJARAN	TUGAS	Referensi
-----------	---------------------	-------------------------	---------------------	--------------------	-------	-----------

14	<p>Mengelola Teknologi Informasi Enterprise dan Global</p> <p>TIU: Mahasiswa memahami Manajemen Global IT</p>	<p>1. Mengelola Teknologi Informasi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bisnis dan IT - Mengelola Teknologi Informasi - Mengelola Fungsi IT - Mengorganisasikan IT - Outsourcing dan Offshoring IT dan IS - Kegagalan pengelolaan IT - Contoh Kasus <p>2. Manajemen Global IT</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dimensi Internasional - Manajemen Global IT - Tantangan Budaya, Politik dan - Geoeconomic - Strategi Global Business IT - Aplikasi Global Business IT - Platform Global Business IT - Issues Global Data Access - Pengembangan Sistem Global - Contoh Kasus <p>TIK:</p> <p>1. Mahasiswa dapat menjelaskan kegagalan manajemen IT dapat dikurangi dengan keterlibatan para manajer bisnis dalam planning dan management</p> <p>2. Mahasiswa dapat menjelaskan efek dari strategi bisnis/IT global yang mempengaruhi strategi bisnis/ IT global yang memiliki kecenderungan ke arah strategi bisnis transnational</p>	<p><u>Dosen</u> :</p> <p>Menjelaskan, Memberikan contoh, Diskusi</p> <p><u>Mahasiswa</u> :</p> <p>Mendengarkan, Mencatat, Diskusi</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Papan tulis - Kertas kerja - Overhead Proj. 		2
UJIAN AKHIR SEMESTER						

Referensi :

1. E.S.Margianti, D.Suryadi, Seri Diktat Kuliah : Sistem Informasi Manajemen, Gunadarma, Jakarta, 1994
 2. O'Brien dan Marakas, Management Information Systems, Eight Edition, McGraw-Hill International Edition, 2007.
 3. McLeod, Raymond, Sistem Informasi Manajemen, Jilid 1, Edisi Ketujuh, Prenhallindo, Jakarta, 2001.
 4. McLeod, Raymond, Sistem Informasi Manajemen, Jilid 2, Edisi Ketujuh, Prenhallindo, Jakarta, 2001.
- Atau
McLeod, Raymond, Sistem Informasi Manajemen, Edisi Ketujuh, Prenhallindo, Jakarta, 2004.

Catatan :

Untuk materi minggu ke-14 dapat diberikan apabila waktunya memungkinkan

* Diberikan sebagai review, karena materi ini sudah pernah diberikan di Peng.Teknologi Sistem Informasi A dan SIM 1