

Mata Kuliah "Softskill" dan Portofolio Mahasiswa

Pengertian

Beberapa pengertian dan istilah mengenai Mata Kuliah yang adaptif terhadap pengembangan softskill adalah sebagai berikut:

1. Setiap mahasiswa Universitas Gunadarma untuk program D3 dan S1 wajib mengikuti Mata Kuliah yang sistem perkuliahanannya menekankan pada pengembangan softskill.
2. Mata Kuliah yang mengutamakan sistem perkuliahan "softskills" ini bukan merupakan mata kuliah ujian utama, tidak ada unsur praktikum, dan tergolong mata kuliah yang bersifat komposisi di masing-masing program studi.
3. Mata Kuliah yang adaptif terhadap softskill tersebut akan dibenarkan **SETIAP SEMESTER**, dengan mata kuliah yang tetap sesuai dengan perubahan yang telah ditetapkan. Mata Kuliah yang pelaksanaan perkuliahanannya dengan pendekatan berbasis pengalaman yang berlangsung sebagai fasilitator. Proses perkuliahanannya lebih banyak kegiatan di luar kelas sesuai dengan panduan atau bimbingan dari dosen pengampu, dengan pertemuan di kelas hanya dilakukan sebelum, sekali dengan jadwal yang akan ditentukan.
4. Proses belajar-mengajar untuk mata kuliah tersebut akan didukung oleh dosen pengampu yang berfungsi sebagai fasilitator. Proses perkuliahanannya lebih banyak kegiatan di luar kelas sesuai dengan panduan atau bimbingan dari dosen pengampu, dengan pertemuan di kelas hanya dilakukan sebelum, sekali dengan jadwal yang akan ditentukan.
5. Komunikasi dengan dosen pengampu hanya dilakukan melalui studentiste yaitu pada fasilitas "lecture message", kirimask untuk mengetahui tugas atau informasi yang akan disampaikan oleh dosen pengampu di luar pertemuan di kelas.
6. **AKHIR SEMESTER** mahasiswa akan mengikuti **TESTER (UTS) DAN UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)** Penilaian hanya dilakukan terhadap **PROFIL DAN KUALITAS PORTOFOLIO MAHASISWA** yang dimiliki oleh setiap mahasiswa Universitas Gunadarma.

Portofolio Mahasiswa (UG Student Portfolio)

Sekali lagi, Nilai mata kuliah "softskill" ini hanya berdasarkan **PORTOFOLIO MAHASISWA**. Portofolio Mahasiswa yang dimiliki oleh setiap mahasiswa Universitas Gunadarma bersifat elektronik dan bisa diakses oleh semua (*open center*). Format almat portofolio tersebut adalah sebagai berikut:

<http://ipn.student.gunadarma.ac.id>

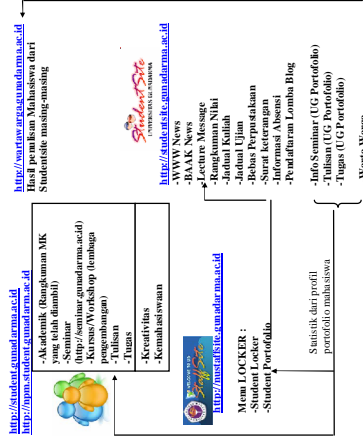
[Catatan: ipn diganti dengan nomor NPM masing-masing mahasiswa id]

Portofolio Mahasiswa tersebut terdiri dari informasi-informasi UTAM sebagai berikut:

1. **Home**, yang merupakan foto diri dan kumpulan berita dari Universitas Gunadarma
2. **Akademik**, yang merupakan daftar mata kuliah yang sedang diambil oleh mahasiswa yang secara otomatis terisi dari Sistem Informasi Akademik Terpadu

3. **Seminar**, yang informasinya diperoleh dari <http://seminar.gunadarma.ac.id>. Portofolio mahasiswa secara otomatis ini terisi jika mahasiswa yang bersangkutan mengikuti acara seminar di Universitas Gunadarma yang sistem pendataannya semestinya adalah terintegrasi dengan sistem informasi akademik. Untuk keperluan ini, mahasiswa diharapkan mengisi formulir pendaftaran yang akan dikirimkan ke Dosen Pengampu dengan menyertakan bukti-bukti keahliannya.
4. **Karya/Workshop**, yang diselenggarakan di Lembaga Pengembangan Universitas Gunadarma. Informasi tentang kursus/workshop ini juga akan terisi otomatis jika mahasiswa yang bersangkutan mengisi *karaworkshop* di Lembaga Pengembangan.
5. **Tulisan**, merupakan tulisan **ATAS INISITAF MAHASISWA** yang sumber tulisannya ada dan yaitu (a) Tulisan di UG student journal dan UG Wartawarga (b) Tulisan di media massa lain (c) Tulisan di media online (d) Tulisan yang dimiliki oleh mahasiswa yang bersangkutan. Setiap mahasiswa UG otomatis mengisi di Wartawarga setelah login ke studentiste dan memilih fitur *nyaman menulis* di studentiste. Sebuah tulisan mahasiswa di blog juga bisa di submit melalui studentiste yaitu pada fitur *nyaman menulis* dengan memasukkan "judul" dan "isi" tulisan tersebut. Tulisan mahasiswa yang telah di submit akan otomatis **MAHASISWA MELIHAT BERAGAL BUKU LAYANAN BUDIDINESITIE DAN DIHARUKAN SELALU MENINGKANSI, STUDENISITE, SICARA PERIODE** tersebut. Tulisan mahasiswa yang bersedia PENUGASAN DAN INOVASI, yang terisi otomatis oleh sistem informasi akademik.
6. **Pages**, yang merupakan **Blog** yang terisi otomatis oleh sistem informasi akademik dari Mata Kuliah tersebut. **Pages** tersebut ditulis di blog pribadi yang wajib dimiliki oleh mahasiswa UG. Blog tersebut boleh dengan domain *webid*, *info*, *wordpress*, *blogspot*, *blogspot*, *multiply*, *nghego.com*, dll. Tulisan diblog tersebut bisa di submit melalui UIR, studentiste pada fitur *nyaman menulis* dengan memasukkan "judul" tulisan tersebut.
7. **Kreatifitas**, yaitu prestasi atau ketertarikan mahasiswa dalam kegiatan kreatifitas dan inovasi baik di dalam maupun di luar Universitas Gunadarma. Contoh kegiatan kreatifitas yang dibayar oleh pemerintah adalah Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) yang terbagi menjadi PKM-1 (Pencapaian Unggulan), PKM-2 (Pencapaian Unggulan dan Peningkatan Teknologi) dan PKM-Tulisan Ilmiah (PKMI) dan PKM-Gugasan Tulis (PKM-GT). Contoh kegiatan kreatifitas di dalam UG adalah berbagai perlombaan internal di UG misalnya UG ICT AWARD, lomba blog bulanan, KOMPRESS, dll. Prestasi di luar kampus bisa dipertandingkan dengan catatan kreatifitas ini akan dibuktikan oleh panitia khusus yang diminta sesuai dengan nomor data kegiatan kreatifitas yang dikoordinir oleh bagian kemahasiswaan.
8. **Kemahasiswaan**, adalah informasi yang bersumber dari bagian kemahasiswaan mengenai ketertarikan mahasiswa yang bersangkutan dalam organisasi atau kegiatan kemahasiswaan. Kegiatan kemahasiswaan yang bersangkutan akan terisi otomatis oleh sistem informasi akademik. Pengisian informasinya dilakukan oleh satuan kerja khusus yang ditunjuk, dalam hal ini bukan di isi oleh mahasiswa yang bersangkutan.

KETERHUBUNGAN SISTEM STUDENISITE, NUSTAFESITE, PORTOFOLIO MAHASISWA DAN WARTAWARGA



Situs lain yang berisi berbagai bahan ajar yang terkait dengan Materi Kuliah: <http://elearning.gunadarma.ac.id> (berisi materi kuliah) <http://cobaipn.gunadarma.ac.id> (untuk e-book materi) <http://sarisite.gunadarma.ac.id> (homepage pribadi dari dosen pengampu) <http://expositor.gunadarma.ac.id> untuk mencari abstrak dari jurnal UG <http://ejournal.gunadarma.ac.id> untuk mencari abstrak dari jurnal UG <http://library.gunadarma.ac.id> untuk mencari abstrak Penulisan Ilmiah dan Skripsi

Kewajiban Mahasiswa

1. Wajib mempunyai blog sebagai media untuk mempublikasikan tulisan-tulisan yang berhubungan dengan bidang keilmuan dan pengembangan softskill
2. Wajib melakukan *update* blognya melalui studentiste agar bisa *di-crawl* oleh mesin pencari, sehingga bisa diakses dalam *lomba blog* yang secara rutin diselenggarakan di Universitas Gunadarma. Alamat blog tersebut bisa disubmit melalui fitur "daftar lomba blog" di studentiste.
3. Wajib mempunyai dan mengisi Portofolio Mahasiswa sebagai *lomba* jajak kegiatan mahasiswa di kelas dan di luar kelas. Setiap mahasiswa diharapkan membuat Portofolionya masing-masing secara *periodic* untuk melihat perkembangan portofolionya yang pada dasarnya mencerminkan kegiatan dan mahasiswa yang bersangkutan.
4. Wajib meningkatkan keterampilan penulisan populer mengenai kompetensi atau bidang keilmuannya, yang dipublikasikan pada blog atau situs pribadi
5. Wajib melakukan *pengantunan* terhadap kegiatan sosial, kemanusiaan, dan lingkungan dalam komunitas kegiatan tersebut khususnya dalam bentuk tulisan yang melambungkan semangat kegiatan tersebut dipublikasikan di blog pribadi atau di UG WARTA WARCA.
6. Diutamakan untuk aktif mengikuti kegiatan kemahasiswaan atau kegiatan ilmiah di kampus, serta mengikuti kegiatan kemahasiswaan atau perlombaan yang dilaksanakan oleh pihak eksternal.
7. Jika mahasiswa mempublikasikan prestasi yang "luas besar", misalnya memenangkan kompetisi, memenangkan lomba, atau prestasi lainnya, maka mahasiswa diharapkan mempublikasikannya di media cetak terpercaya, maka nilainya dijamin "A". Penulisan tersebut menjadi kewenangan dari Dosen Pengampu.
8. Memantapkan *Lecture Message* pada studentiste masing-masing (<http://studentiste.gunadarma.ac.id>) untuk memudahkan sebagai media komunikasi dengan dosen pengampu di luar kelas. **SEKALI LAGI, SETIAP MAHASISWA DIHARUKAN MENINGKANSI, STUDENISITE, SICARA PERIODE, DAN DIHARUKAN SELALU MENINGKANSI, STUDENISITE, SICARA PERIODE.**
9. Mengingat Portofolio Mahasiswa berjudul "Open Center" atau dapat dilihat oleh publik secara bebas, maka **setiap mahasiswa UG wajib memantapkan, menjaga, melindungi, dan memperluas hak dan kewenangan intelektual, tidak melupakan mahasiswa yang bersangkutan, dan bersikap terbuka, jujur, dan bertanggung jawab terhadap data yang bersangkutan.**

Sistem Evaluasi Penilaian

1. Mahasiswa yang tidak memiliki blog yang diumumkan ke sistem portofolio mahasiswa dianggap tidak lulus
2. Komponen atau parameter penilaian terdiri dari dua kelompok yaitu (1) profil portofolio mahasiswa yang mencakup (a) Aktivitas kegiatan ilmiah di luar kelas-misalnya kegiatan seminar, kursus, dan workshop, (b) Aktifitas mengikuti Program Kreativitas Mahasiswa, (c) Aktifitas dalam mengikuti kegiatan kemahasiswaan, (d) Aktifitas dalam mengikuti kegiatan akademik, (e) Aktifitas dalam mengikuti kegiatan di lingkungan kampus, dan (f) hasil penamaan dosen pengampu terhadap aktivitas di kelas atau diskusi di *student locker-lecture message*, (b) kualitas rekam jejak mahasiswa di *UG Student Portfolio*, dan (c) kualitas tulisan di blog
3. Komponen (a) sampai (e) diumumkan dalam sistem portofolio mahasiswa yang bersifat *static* dari masing-masing parameter diberikan kepada setiap dosen pengampu
4. Tesis yang penilaian dan bobot penilaian untuk setiap mahasiswa disajikan pada tabel di bawah ini:

No.	Parameter	Skor (0-100)	Bobot (a)	Nilai terbobot (a x b)
1. Profil Portofolio Mahasiswa				
a.	Kegiatan Ilmiah/Kreatifitas	10%	50%	
b.	Kegiatan Kemahasiswaan	5%		
c.	Kegiatan Akademik	10%		
d.	Kualitas tulisan	10%		
2. Perimbangan Kualitatif				
a.	Aktivitas di kelas/student locker-lecture message	10%	50%	
b.	Mata Portofolio	15%		
c.	Mata tulisan di blog	25%		
TOTAL SKOR				

5. Dosen kemudian daftar nilai (TOTAL SKOR) per mahasiswa yang selanjutnya dibandingkan ke PSA berupa huruf mata (A, B, C, dan Tidak Lulus) sesuai dengan jawab dan cara penentuan nilai yang terdapat
6. Jika mahasiswa menunjukkan prestasi yang "luas besar", misalnya memenangkan PKM yang dilandasi oleh jura lomba kreatifitas yang dilaksanakan pihak eksternal, atau prestasi lainnya yang signifikan, maka mahasiswa yang bersangkutan di media cetak terpercaya, maka nilainya dijamin "A". Penulisan tersebut menjadi kewenangan dari Dosen Pengampu.